



LE SECTEUR DES LOISIRS ET DIVERTISSEMENTS₁ ET SA MAIN-D'OEUVRE

Les loisirs et divertissements se placent au deuxième rang en nombre d'emplois et au troisième rang en terme d'établissements. Ils comptent, entre autres, des musées, des stations de ski, des entreprises en tourisme d'aventure, des parcs d'attraction et d'autres attractions touristiques.



Restauration



Loisirs et divertissements



Hébergement

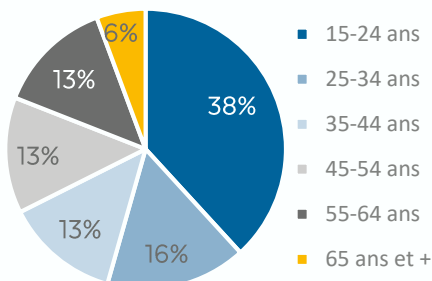
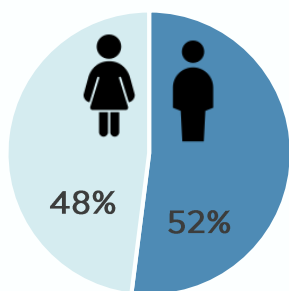
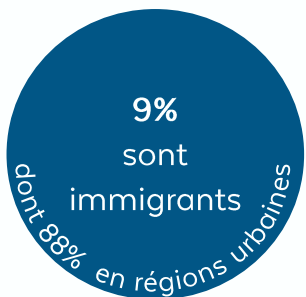


Transport de personnes



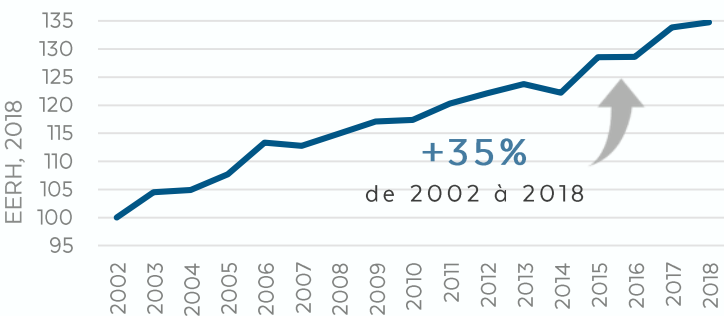
Services de voyages

75 215 TRAVAILLEURS: 1,7 % des travailleurs du Québec

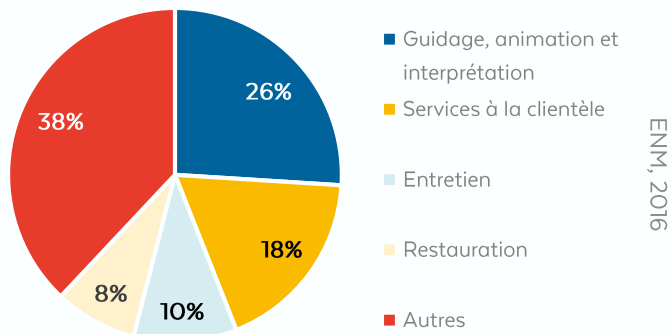


ENM, 2016

Évolution du nombre d'emplois de 2002 à 2018 (Base 100 en 2002)



Grands groupes de professions



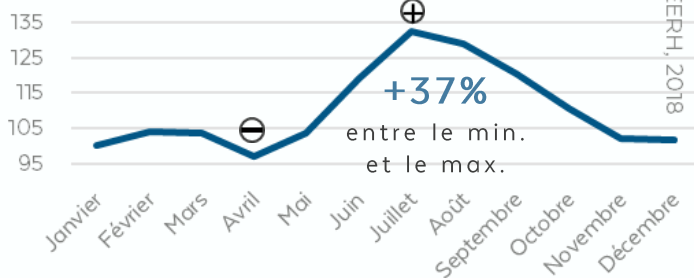
ENM, 2016

Nombre de semaines travaillées durant l'année



ENM, 2016

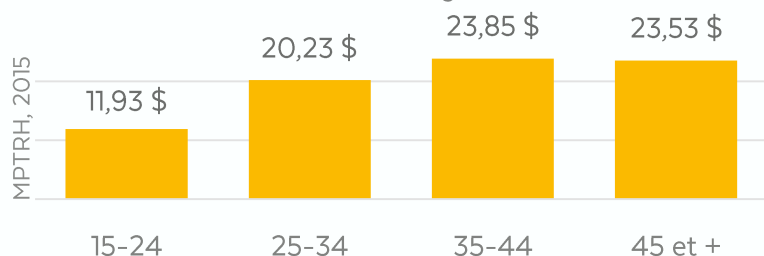
Variation mensuelle des emplois, 2018 (Base 100 en janvier)



EERH, 2018

Salaire horaire moyen des employés à temps plein

selon l'âge



31% 15-24 ans

74% 25 ans et plus

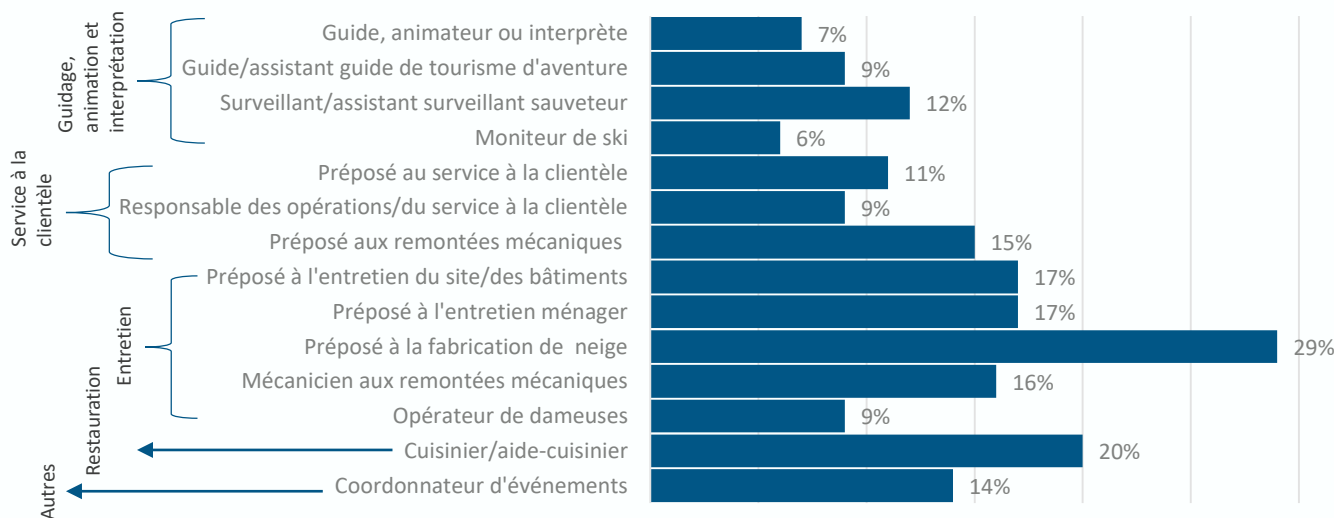
58% Tous

ENM, 2016

| | Postes restés vacants en 2018* | Besoins en recrutement 2019 (en % de la main-d'œuvre) | Roulement durant l'année/la saison | Rétention du personnel saisonnier d'une année à l'autre |
|--|--------------------------------|---|------------------------------------|---|
| Casinos et salons de jeux | 0% | 9% | 14% | S/O |
| Festivals et événements | 6% | 58% | 25% | 65% |
| Musées, sites historiques, patrimoniaux et religieux | 5% | 21% | 23% | 53% |
| Parcs d'attraction, parcs aquatiques, jardins thématiques, zoologiques et botaniques | 4% | 18% | 22% | 84% |
| Skis | 5% | 40% | 15% | 76% |
| Spas | 9% | 18% | 14% | |
| Tourisme d'aventure | 7% | 39% | 15% | 73% |

Étude sur les besoins en main-d'œuvre dans le secteur des loisirs et divertissements, SOM pour le CQRHT, 2019

Postes restés vacants* en 2018, professions indispensables aux opérations



*Postes restés vacants pendant une période suffisamment longue pour nuire aux opérations

Notes:

1. Le générique masculin est utilisé dans le seul but d'alléger le texte.
2. Données extraites à partir des codes SCIAN 7113 - Promoteurs d'événements artistiques et sportifs et d'événements similaires, 7121 - Établissements du patrimoine, 7131 - Parcs d'attractions et salles de jeux électroniques, 7132 - Jeux de hasard et loteries, 7139 - Autres services de divertissements et de loisirs.
3. L'explication des sources et des acronymes se retrouve sur le [site internet](http://site.internet) du CQRHT.

Février 2020